

**Seite:** 38 bis 38  
**Ressort:** Markt + Trends  
**Quellrubrik:** Grafik/VR

**Jahrgang:** 2018  
**Nummer:** 3

## Effektives Schreiben in VR

Wer in der virtuellen Welt schreibt, tut das am besten, wenn er die eigenen Hände real eingeblendet sieht oder wenn die Fingerspitzen auf der Tastatur als Punkte erscheinen. Eine komplette virtuelle Darstellung der Hände oder nur die Berührungseffekte auf der Tastatur abzubilden, erwiesen sich hingegen in einer internationalen Studie, die 48 Stunden Schreibverhalten von 24 Probanden ausgewertet hat, als nicht so effektiv.

Eine zweite Untersuchung ergab, dass

die Testpersonen beim virtuellen Tippen langsamer sind als in der Realität. Sie erreichten etwa 60 Prozent ihrer Schreibgeschwindigkeit auf einer echten Tastatur und nur 40 bis 45 Prozent der Geschwindigkeit, auf die sie bei Benutzung eines Touchscreen kamen. Allerdings haben sich alle recht schnell an das Schreiben auf einer virtuellen Tastatur gewöhnt.

Beide Studien führte ein internationales Forschungsteam mit Wissenschaftlern der Hochschule Coburg, der **Universität**

**Passau** und der Universität Cambridge durch. Beteiligt waren auch Mitarbeiter von Microsoft. Auf der vom 18. bis zum 22. März in Reutlingen stattfindenden IEEE VR 2018 wollen sie ihre Ergebnisse präsentieren. Weitere Details sind auch Microsofts Forschungsblog zu entnehmen (siehe [ix.de/ix1803038](http://ix.de/ix1803038)).

([ka@ix.de](mailto:ka@ix.de))  
<http://ix.de/ix1803038>